Podsumowanie: Wzorzec Metoda Wytwórcza

# Wprowadzenie

Wzorzec 'Metoda Wytwórcza' stanowi kluczowy element w projektowaniu elastycznych systemów oprogramowania, umożliwiając klasom tworzenie instancji obiektów. W kontekście pizzerii, wzorzec ten pozwala na dynamiczne tworzenie różnych typów pizzy, dostosowując proces produkcji do specyficznych wymagań.

# Wzorzec Fabryka

Wzorzec Metoda Wytwórcza, będąc kreacyjnym wzorcem projektowym, skupia się na definicji interfejsu do tworzenia obiektów, lecz pozostawiając klasom potomnym decyzję o typie tworzonych instancji. Jest to szczególnie użyteczne, gdy wymagana jest elastyczność w rozszerzaniu rodziny produktów.

# Kluczowe komponenty

• Interfejs 'Pizza', który definiuje ogólną strukturę i operacje dostępne dla wszystkich rodzajów pizzy. Jest to fundament dla konkretnych produktów.

• Konkretne klasy pizzy (np. 'PizzaAmerykańskaSerowa', 'PizzaWłoskaSerowa'), które implementują interfejs 'Pizza', dostarczając specyficzne implementacje metod przygotowania.

• Klasa 'Pizzeria' działająca jako twórca, z metodą 'orderPizza' do tworzenia obiektów 'Pizza'. Konkretne pizzerie, takie jak 'PizzeriaAmerykańska' i 'PizzeriaWłoska', dostosowują ten proces.

# Diagramy

# Podsumowanie

Implementacja wzorca 'Metoda Wytwórcza' w systemie pizzerii demonstruje jego wartość w tworzeniu elastycznych i rozszerzalnych systemów. Umożliwia on wprowadzanie nowych typów pizzy bez konieczności zmiany istniejącego kodu, wspierając tym samym zasady OOP jak enkapsulacja i polimorfizm.